

# ANIMAÇÃO II



AULA 01

# Animação II

## O QUE VEM POR AÍ?

- CRONOGRAMA

01   13/08 Introdução à disciplina	02   20/08 Planejamento Métodos de blocagem	03   27/08 Antecipação Overlap e follow through	04   03/09 Stretch Squash
05   10/09 Revisão para entrega	06   14/09* <i>Entrega via Black: Avaliação I</i> <small>*Não temos encontro nesta data</small>	07   17/09 Caminhada	08   24/09 Caminhada com personalidade
09   01/10 Revisão para entrega  <i>06/10 AVALIAÇÃO II</i>	10   08/10 Animação Facial	11   15/10 Animação 3D para jogos Idle / Run	12   22/10 Animação 3D para jogos Ataque
13   29/10 Animação 3D para jogos Ataque 2	14   05/11 Workflow animação 3D Animação Procedural	15   12/11 Projeto final	16   19/11 Rig básico
17   26/11 Iluminação e estilo de render para animação	18   03/12 Revisão para entrega final	19   10/12 <i>Entrega: AVALIAÇÃO III</i>	20   17/12* <i>Entrega: Recuperação</i> <small>*Não temos encontro nesta data</small>

# O QUE VEM POR AÍ?

- CRONOGRAMA
- PRESENÇA - 75%

# O QUE VEM POR AÍ?

- CRONOGRAMA
- PRESENÇA - 75%
- AULAS GRAVADAS

Avisos

Cronograma de estudos

Conteúdos

Aulas gravadas

Atividades avaliativas

# O QUE VEM POR AÍ?

- CRONOGRAMA
- PRESENÇA - 75%
- AULAS GRAVADAS
- ATIVIDADES AVALIATIVAS
  - AVALIAÇÃO I
  - AVALIAÇÃO II
  - AVALIAÇÃO III

Avisos

Cronograma de estudos

Conteúdos

Aulas gravadas

---

Atividades avaliativas

# METAS DA DISCIPLINA

# AVALIAÇÃO I

- CONCEITOS BÁSICOS DE ANIMAÇÃO 3D
  - BOLA, PENDULO E ESQUILO

## AVALIAÇÃO II

- CAMINHADA COM PERSONALIDADE





## AVALIAÇÃO III

- EMOÇÃO
- JOGOS
- MOTION GRAPHIC



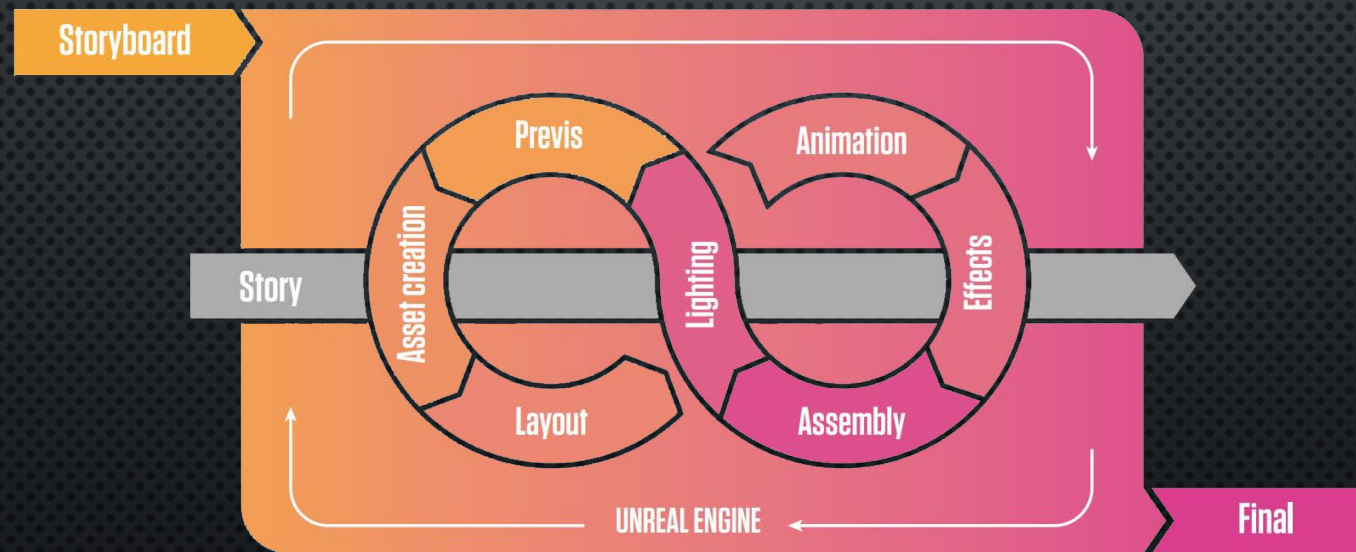
# DIFERENÇAS ENTRE MÍDIAS



- ANIMAÇÃO PARA FILMES



- ANIMAÇÃO PARA JOGOS



# L.A. NOIRE

WATCH THE TECHNOLOGY BEHIND  
PERFORMANCE VIDEO AT  
[ROCKSTARGAMES.COM/LANOIRE](http://ROCKSTARGAMES.COM/LANOIRE)



© 2011 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, L.A. Noire, and the Rockstar Games logo are registered trademarks of Take Two Interactive Software, Inc. in the U.S. and other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. The Game and the "G" logo are registered trademarks and the "G" logo is a trademark of Take Two Interactive Software, Inc. in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners. The Game and the "G" logo are registered trademarks and the "G" logo is a trademark of Take Two Interactive Software, Inc. in the U.S. and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

*TheSankeGuy1 - Rockstar Games*

- MOTION CAPTURE



Image courtesy of Naughty Dog.

# OBSERVE



SETH ROGEN  
**OBSERVE  
AND  
REPORT**

APRIL 10

- ANIMAÇÃO É OBSERVAÇÃO E PLANEJAMENTO

NA PRÁTICA